

<p>[[...]]</p> <p>Tastenkürzel: Alt Gr + 8 und 9</p>	<p>Link zur neuen Passage</p> <p>Achte bei der Namengebung der Passagen auf die Schreibweise. Gib ihnen am besten einfache Namen, wie Raum, Höhle, Waldweg, Uhrzeit etc.</p>
<p>[[...->Passage]]</p>	<p>Soll deine Entscheidung zu einer speziellen Passage führen, kannst du sie auf diese Weise verlinken, damit du direkt zur gewünschten Passage weitergeleitet wirst.</p>
<p><h1>...</h1> <h2>...</h2> <h3>...</h3> <h4>...</h4> <h5>...</h5></p>	<p>Überschriften</p> <p>Mit diesem Befehl kannst du Überschriften erstellen und so deinen Text in den Passagen anpassen. Das geht von "h1", der größten Überschrift, bis "h5", der kleinsten Überschrift. Du wirst erst beim Spielen sehen, wie groß deine Überschrift letztendlich ist.</p>
<p></p>	<p>Bild einfügen</p> <p>Mit diesem Befehl kannst du ein Bild in deiner Passage hinzufügen. Dabei musst du unter Source (Deutsch = Quelle) den Link der Bilddatei einfügen. Unter height (Deutsch = Höhe) gibst du die gewünschte Bildgröße in Pixel ein.</p> <p>Achte darauf, lizenzfreie Bilder zu verwenden. Diese findest du z. B. hier: https://pixabay.com/, https://www.pexels.com/ und https://de.freepik.com/</p>
<p>(align:"<==")+ (box:"=XXXXXXXXXXXXXXXXX=")[Your Text Here]</p>	<p>Einrückungen</p> <p>Wenn du z. B. Dialoge, Zitate oder den Inhalt eines Briefs mithilfe einer Einrückung hervorheben willst, dann kannst du den Befehl (align: " <==") gut gebrauchen. Es gibt verschiedene Varianten, welche du im Editor unter "Alignments and columns" individuell anpassen kannst. Twine schreibt dann, je nach deinen Einstellungen, den Code für dich.</p>
<p>(text-color:"red")[roter Text]</p>	<p>Textfarbe ändern</p> <p>Mit (text-color:"red")[roter Text] kannst du deinen Text z. B. rot färben. Achte darauf, dass die Farben auf Englisch geschrieben sind, da die meisten Programmiersprachen auf der englischen Sprache basieren.</p> <p>Farben: yellow, blue, purple, grey... → mehr auf: https://www.w3schools.com/tags/ref_colornames.asp</p>