

Malduell



App-Vorstellung

Das für iPads geschaffene Spiel wurde 2014 als bestes deutsches Kinderspiel nominiert.

Doch worum geht es? Wie der Name schon vermuten lässt, handelt es sich bei Malduell um ein Spiel, bei dem man seine Malfähigkeiten unter Beweis stellen und beim Ausmalen von Bildern gegen einen Partner antreten kann.

Über die App

Gespielt wird zu zweit am selben iPad. Vor Spielbeginn kann ein Avatar erstellt werden, indem ein Foto eingefügt und übermalt wird. Die Gegner*innen können aus verschiedenen Themenbereichen wählen. Mögliche Themen wären beispielsweise Buchstaben, Tiere oder auch selbst erstellte Vorlagen. Außerdem kann der Schwierigkeitsgrad eingestellt werden. Je nach Schwierigkeitsgrad stehen unterschiedlich viele Farben und mehr oder weniger komplexe Motive zur Verfügung. Ziel ist es, das gezeigte Bild möglichst schnell und genau auszumalen. Punkte gibt es sowohl für die benötigte Zeit als auch für die Genauigkeit, mit der das Bild ausgemalt wurde.

Ein Spiel dauert fünf Runden. Wer gewonnen hat, muss damit rechnen, dass sein Bild in der nächsten Runde beim Ausmalen immer wieder verschwindet. Dadurch bleibt das Spiel auch über mehrere Runden hinweg spannend und es besteht immer die Chance, Punkt aufzuholen. Außerdem können Kinder durch diese Besonderheit des Spiels auch gegen Erwachsene antreten und gewinnen.

Gefördert werden bei dem Spiel Konzentration und Genauigkeit, sowie Kreativität. Insbesondere deshalb, weil das Spiel auch die Möglichkeit bietet, eigene Malvorlagen zu erstellen, die im weiteren Spielverlauf verwendet werden können. Der Spaßfaktor wird außerdem dadurch erhöht, dass Kinder sich direkt miteinander messen können und eine Bewertung ihrer Kunst in Form von Punkten bekommen.

Eine Altersbeschränkung gibt es nicht, allerdings empfiehlt der Spieleratgeber NRW die App erst ab vier Jahren.

Quellenangaben und weiterführende Informationen:

Scholz, L. (o.J.): [Malduell](#)

Hengstenberg, O. (2014): [Malduell als bestes deutsches Kinderspiel 2014 nominiert](#)

