

Ablaufplan

Phasen	Plan	Dauer (in min)
Einführung in den Workshop	Zeigen der Präsentation	10
Aufteilen in 2 Gruppen	Zwei Vierergruppen	5
Station 1 und 2	Nach 30 Minuten tauschen	60
Station 3 und 4	Nach 30 Minuten tauschen	60
Feedbackrunde	Austausch untereinander	5

Bei der Einführung in den Workshop wird zuerst die Powerpoint-Präsentation mit den wesentlichen Fakten zum Workshop gezeigt, um in das Thema einzuführen und den weiteren Ablauf vorzustellen.

Nach der Aufteilung der Kinder in zwei gleichgroße Gruppen, durchlaufen diese zuerst abwechselnd die Stationen eins und zwei und dann die Stationen drei und vier. Bei der ersten Station erhalten die Kinder einen Einblick in Ring Fit und können das Spiel auch gleich selbst ausprobieren. Ring Fit ist ein interaktives Fitness-Rollenspiel bei dem mit einem sogenannten Pilates-Ring Fitnessübungen gemacht werden. Diese Übungen sind auch die Bewegungen im Spiel und die fiktiven Monster können so bekämpft werden. In der zweiten Station, die parallel läuft, können die Kinder mithilfe der Nintendo Labo Modelle an der Switch spielen. Labo ist ein Bausatz-Spiel mit mehreren Modulen, die man selbst aus Kartonvorlagen zusammenbasteln kann. Das digitale Spiel wird mit diesen physischen Modulen verbunden. In der dritten Station werden Kartonmodelle von Nintendo Labo selbst gebastelt. In der vierten Station erhalten die Kinder einen Überblick über weitere Spiele und können das Spiel 1-2-Switch selbst ausprobieren.



Dieses Werk ist lizenziert unter einer Creative Commons Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 2.0 Deutschland (CC BY-NC-SA 2.0 DE). Dieser Beitrag wurde erstellt mit den Materialien und der Projektdokumentation von Monia Girstl und Christian Zeiler und wurde überarbeitet durch das Institut für angewandte Kindermedienforschung.