

Merkzettel

Die wichtigsten Funktionen von TinkerCad

Objekte platzieren

Am rechten Bildschirmrand zeigt dir TinkerCad eine Reihe von Objekten. Diese kannst du anklicken und dann mit der Maus auf deine Arbeitsfläche hinüberziehen.

Das Objekt bewegen

- Das Modell kann mit der Maus angeklickt und dadurch angehoben oder verschoben werden.
- Drücke die Taste "D", wenn du das Modell wieder auf der Ebene absetzen möchtest.
- Wenn du mehrere Teile oder Objekte gleichzeitig bewegen möchtest, dann halte die Taste "SHIFT" gedrückt und klicke dann auf die einzelnen Objekte.

Ein Objekt duplizieren

Wenn du ein Objekt verdoppeln möchtest, dann drücke gleichzeitig auf die Tasten "STR" und "D". Das Objekt erscheint direkt über dem Alten.

Kameraeinstellungen

- Zoomen kannst du wie gewohnt mit dem Rädchen der Computermaus.
- Durch die Box links oben in der Ecke deines Bildschirms kannst du den Winkel der Kamera verändern.
- Durch ziehen mit der rechten Maustaste kannst du deine Arbeitsfläche drehen.



Dieser Beitrag ist lizenziert unter einer Creative Commons Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0).

Dieser Beitrag wurde erstellt mit den Materialien und der Projektdokumentation von Marie Braun-Herzog und Kim Hornung und wurde überarbeitet durch das Institut für angewandte Kindermedienforschung.