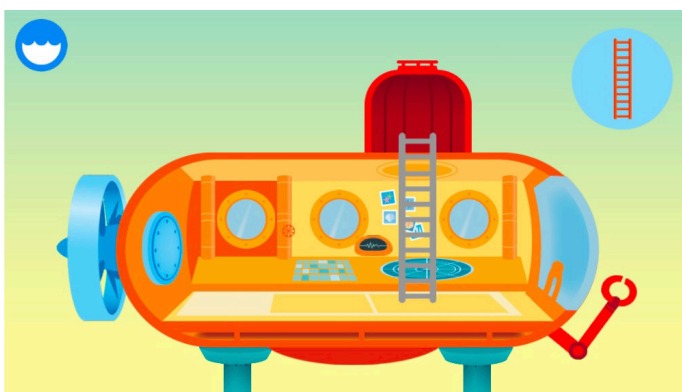


# MarcoPolo Ozean

## App-Vorstellung

In der App MarcoPolo Ozean tauchen die Kinder in die Weiten des Ozeans ein und lernen dabei mehr über die dortigen Tiere, Korallen und Fortbewegungsmittel. MarcoPolo Ozean wird von den Entwickler\*innen auch als "digitaler Sandkasten" bezeichnet, in welchem die Kinder mit ihrer Neugierde immer neue Dinge entdecken sollen. Die App ist der erste Teil einer Reihe, welche sich mit der natürlichen Umwelt beschäftigt.

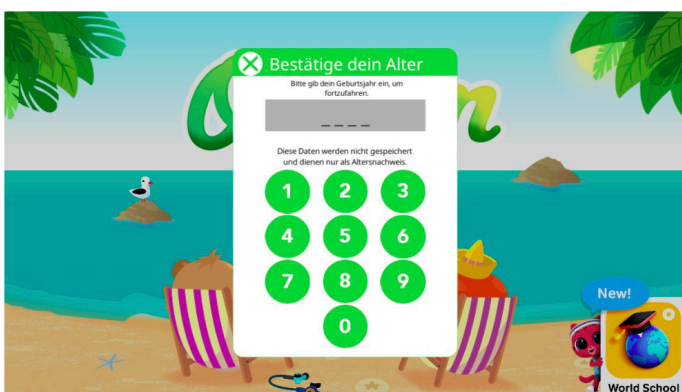
Mit sechs Bau- und Spielaktivitäten wird den Kindern die Sprache und Bilder vom Ozean nähergebracht. Auf spielerische Art wird das Meeresleben erzählt und animiert, damit die kleinen Entdecker\*innen Wörter und Zusammenhänge verstehen können. Hierbei handelt es sich insbesondere um Korallenriffe, Kraken, Meeressäuger, Fische, Unterseeboote und Schiffe.



Medienpädagog\*innen des Deutschen Jugendinstituts bewerteten die App als sehr empfehlenswert. Mit ihrer simplen Gestaltung richtet sich MarcoPolo Ozean besonders an Klein- und Kindergartenkinder. Sie vermittelt auf eine sympathische Art und Weise Wissen über den Ozean und das dortige Leben. Zwar sind die Funktionen überschaubar, jedoch für Kleinkinder ausreichend.



Die freie Spielerforschung ist dafür da, dass die Kinder das offene Meer nach ihrer eigenen Neugierde und eigenem Willen erkunden können. Im Ozean gibt es allerlei zu erforschen: Beispielsweise kann mit dem U-Boot gefahren, der Meeresboden erforscht oder Meerestiere abgehört werden. In dem eigenen "Aquarium" ist viel geboten, womit den Kindern Wissenschaft, Technologie, Technik und Mathe nähergebracht werden kann. Der Fokus der inhaltlichen Vermittlung liegt insbesondere auf der großen Vielfalt der Tierwelt, der Meereslandschaften, der Konstruktion und den Baugruppen von Schiffen und U-Booten, Merkmale von Fischen und Säugetieren und der Erklärung von Vokabular.



MarcoPolo Ozean ist kostenlos im Apple App-Store und Google Play-Store verfügbar und die Einstellungen nur für Eltern zu bedienen. Nach dem Download ist sie auch offline nutzbar. Das Mindestalter liegt bei vier Jahren.

**Quellenangaben und weitere Informationen:**  
appgefahren GmbH (2016): [Marco Polo Ozean: Kinder-App zum Ökosystem Meer derzeit kostenlos](#).  
Deutsches Jugendinstitut (2014): [MarcoPolo Ozean](#).  
MarcoPolo Learning, Inc. (2015): [MarcoPolo Ozean](#).